



Commission scolaire
des Premières-Seigneuries

Didacticiel Smartboard, l'outil pédagogique électronique

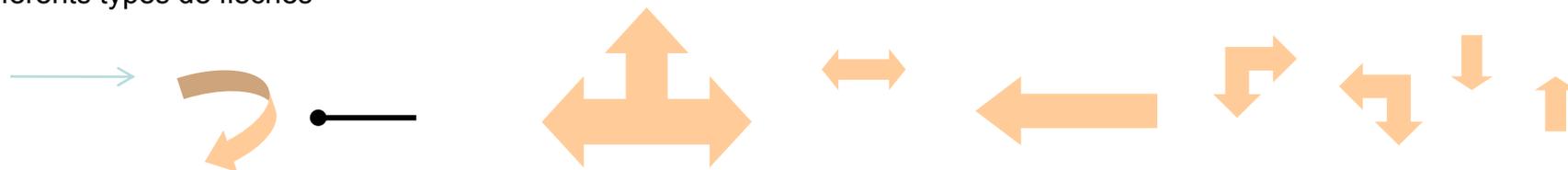


Auteur : Franck Bonnard
Commentaire: franck.bonnard@csdps.qc.ca
Version: A - Hiver 2010



Le présent didacticiel vous invite d'abord à repérer l'emploi de symboles. En effet, tout au long de ce document, ces symboles seront utilisés afin de diriger l'attention des utilisateurs. Dans ce tutoriel, vous apprendrez comment accéder et utiliser les **fonctionnalités de base** du logiciel **Notebook**.

Différents types de flèches



Les numéros permettent à l'utilisateur de parcourir une procédure étape par étape.



Les conventions d'attention, de lecture et d'action.



Notebook



Faites-le en même temps sur votre écran



Attention !



Lecture seulement



Commentaires ou signalement d'une erreur



***Avant propos sur le vocabulaire
et les notions de base de ce
module de formation.***

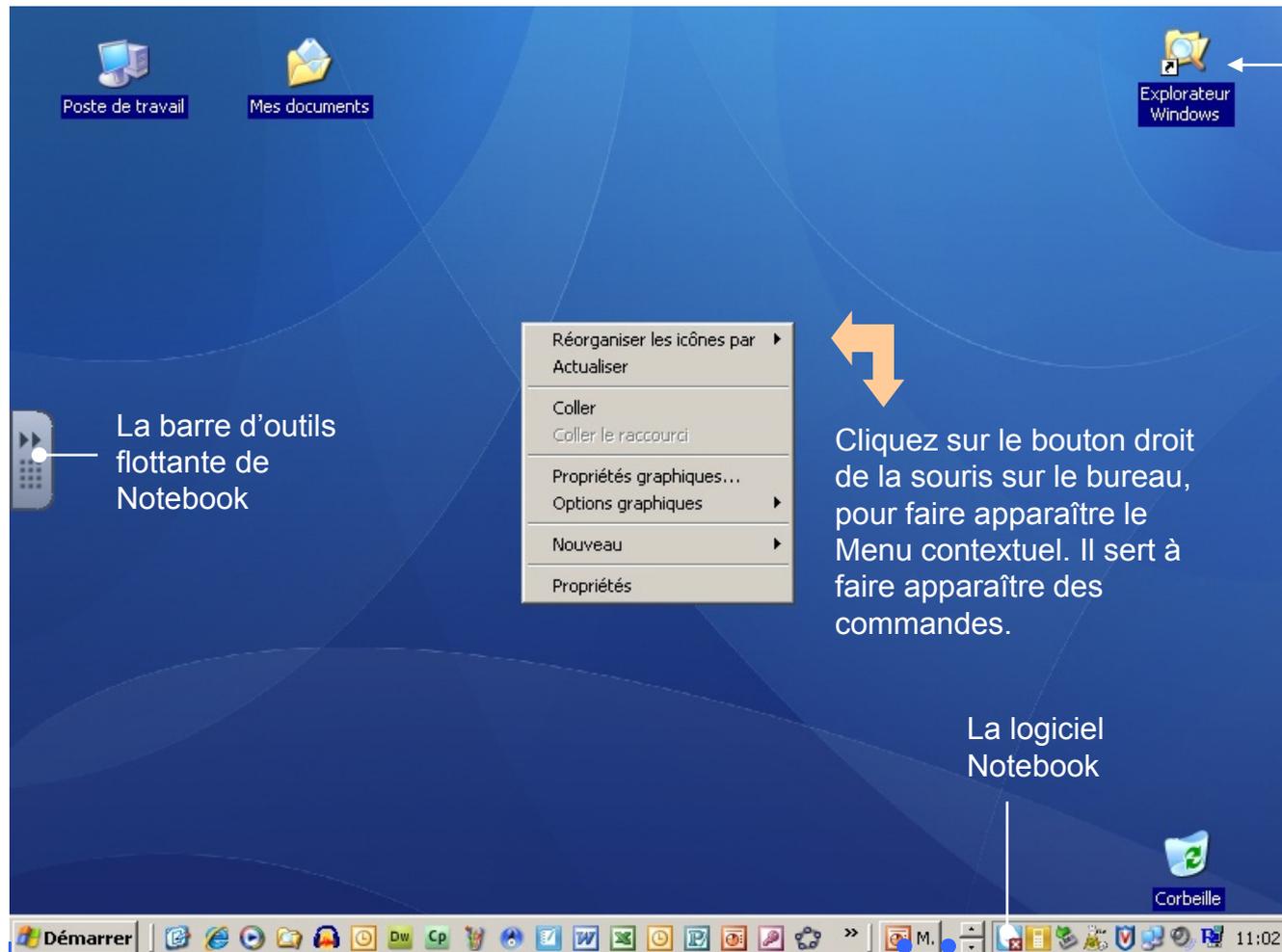


Le but de cet exercice est de rafraîchir le vocabulaire des notions élémentaires du système d'exploitation Windows. Cela va vous permettre d'être plus à l'aise avec le système de formation. Notez que vous n'êtes pas censé apprendre ces concepts par cœur.

 Icône 	Interface graphique représentant une application.
 Bureau 	Emplacement où les outils et applications sont disposés.
 Dossier 	Contenant des fichiers.
 Menu 	Disponibilité des commandes.
 Explorateur 	Gestionnaire permettant de voir le contenu du disque dur.
 Disque dur 	Périphérique permettant d'emmagasiner des données.
 Clé USB 	Périphérique permettant d'emmagasiner des données.
 Menu contextuel 	Menu changeant dépendamment du contexte dans lequel nous sommes.
 Le bouton droit de la souris 	Fait apparaître le menu contextuel.
 Le bouton gauche de la souris 	Sélectionne un objet ou ouvre une application.
 Barre de défilement 	Permet de visualiser le contenu d'une application.
 Onglet 	Boîte de dialogue permettant d'obtenir des choix de commande.
 Périphériques 	Composants matériels rattachés à l'informatique.
 Souris 	Périphérique d'entrée permettant la sélection et l'exécution des commandes.
 Compression de données 	Permet de gagner de l'espace sur un périphérique.



Ne perdez pas de vue que vous êtes maître de votre **bureau** et que vous pouvez ouvrir une application ou un programme en **double cliquant** avec le bouton gauche de la souris sur une icône ou en allant dans le menu **Démarrer**..



Les icônes sont la représentation graphique d'une application.

La barre d'outils flottante de Notebook

Cliquez sur le bouton droit de la souris sur le bureau, pour faire apparaître le Menu contextuel. Il sert à faire apparaître des commandes.

La logiciel Notebook

La zone de notification est l'endroit où se trouvent d'autres icônes comme l'heure, les antivirus, etc.

Le bouton **Démarrer** permet de sélectionner les applications installées sur votre ordinateur.



Cette figure montre le logiciel actif ou si vous préférez, mis en attente. On affiche les logiciels en cliquant dessus avec le bouton **gauche** de la souris.

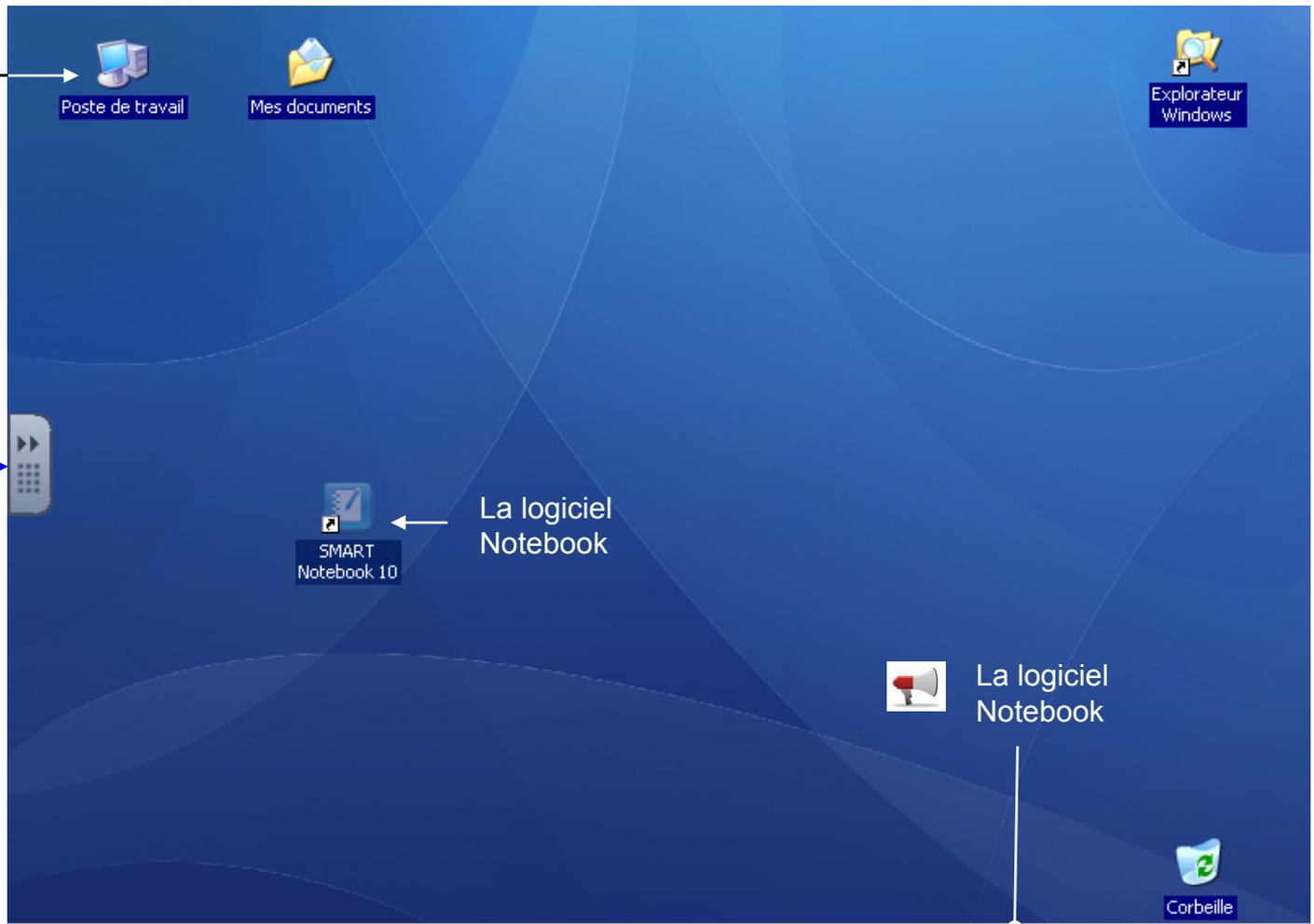
La barre des tâches est l'endroit où sont mis en attente des logiciels.



Lorsque vous ouvrez votre ordinateur, vous voyez apparaître le bureau. Le bureau est un emplacement où sont situés des icônes représentant des logiciels installés sur un poste de travail. Nous pouvons comparer le bureau de l'ordinateur à un **bureau ordinaire** avec des crayons, des ciseaux, un coupe-papier etc. Nous pouvons accéder aux **outils disponibles** par les **icônes** ou par le menu **Démarrer**.

L'icône permet d'identifier les applications situées sur votre bureau

La barre d'outils flottante de **Notebook**



La logiciel Notebook

La logiciel Notebook

Bouton Démarrer

Barre des tâches.

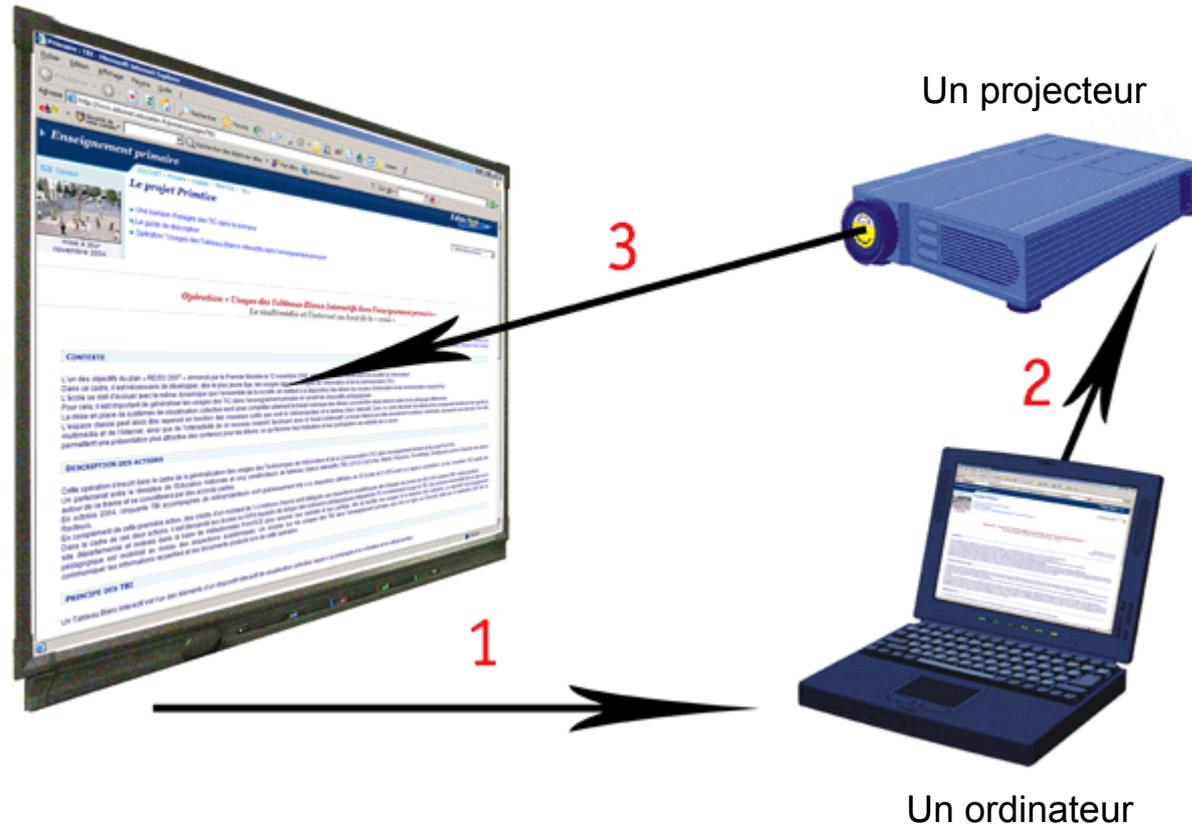
Zone de notification



Didacticiel Smartboard, l'outil pédagogique électronique

Le Smartboard est un écran tactile qui pilote à la pression du doigt absolument toutes les fonctions d'un PC opérant sous Windows. Son dispositif d'écriture à l'encre électronique permet de laisser une trace sur n'importe quel écran affiché. Dans l'avenir, les travaux dirigés se numériseront.

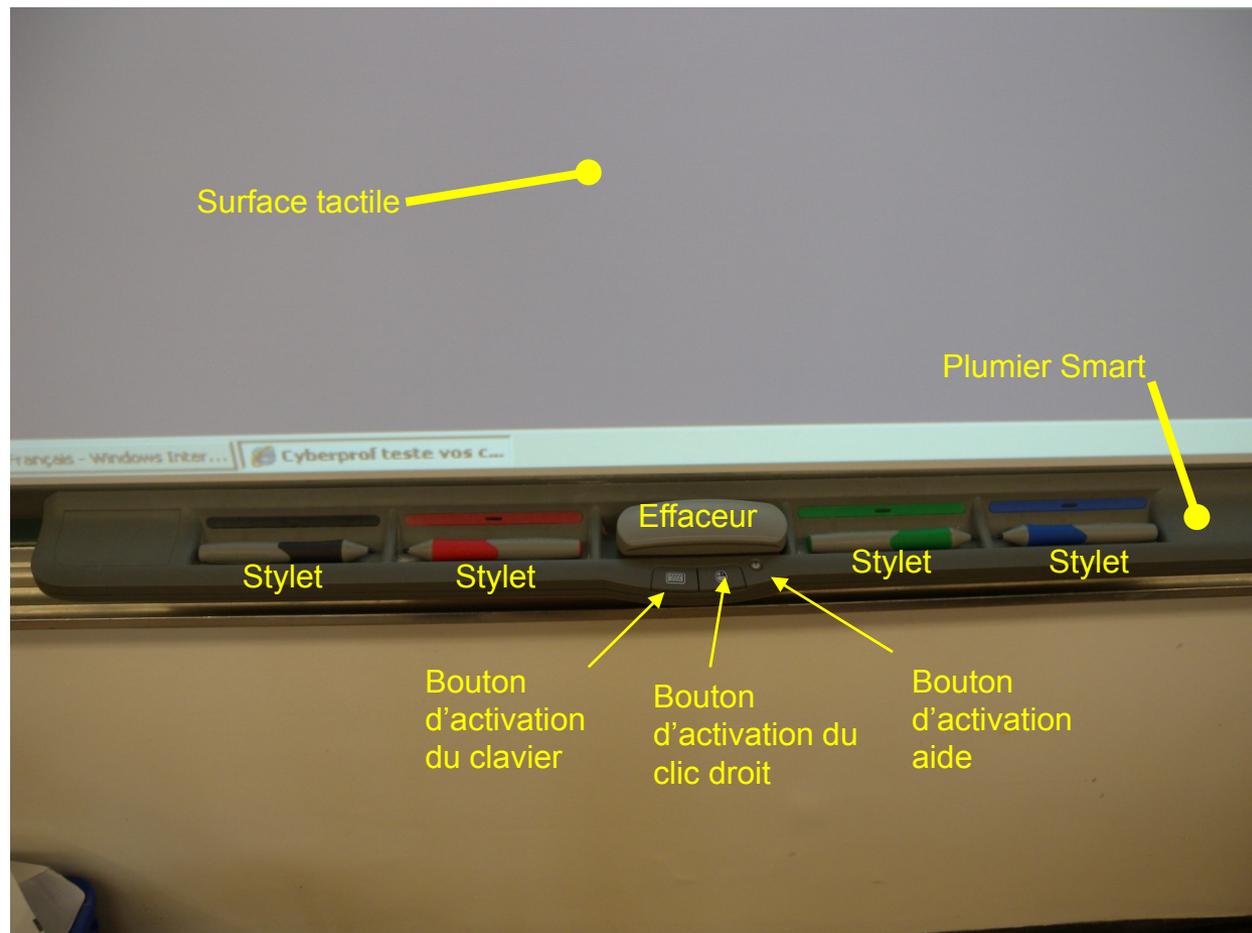
Un Tableau Blanc Interactif



Le tableau blanc interactif est alimenté en contenu par l'ordinateur. Lorsque l'indicateur lumineux du plumier devient vert, l'ordinateur et le tableau blanc interactif ont établi la communication. Le Smartboard est désormais tactile et vous pouvez ouvrir toutes les applications disponibles sur l'ordinateur connecté.



Bouton Allumer

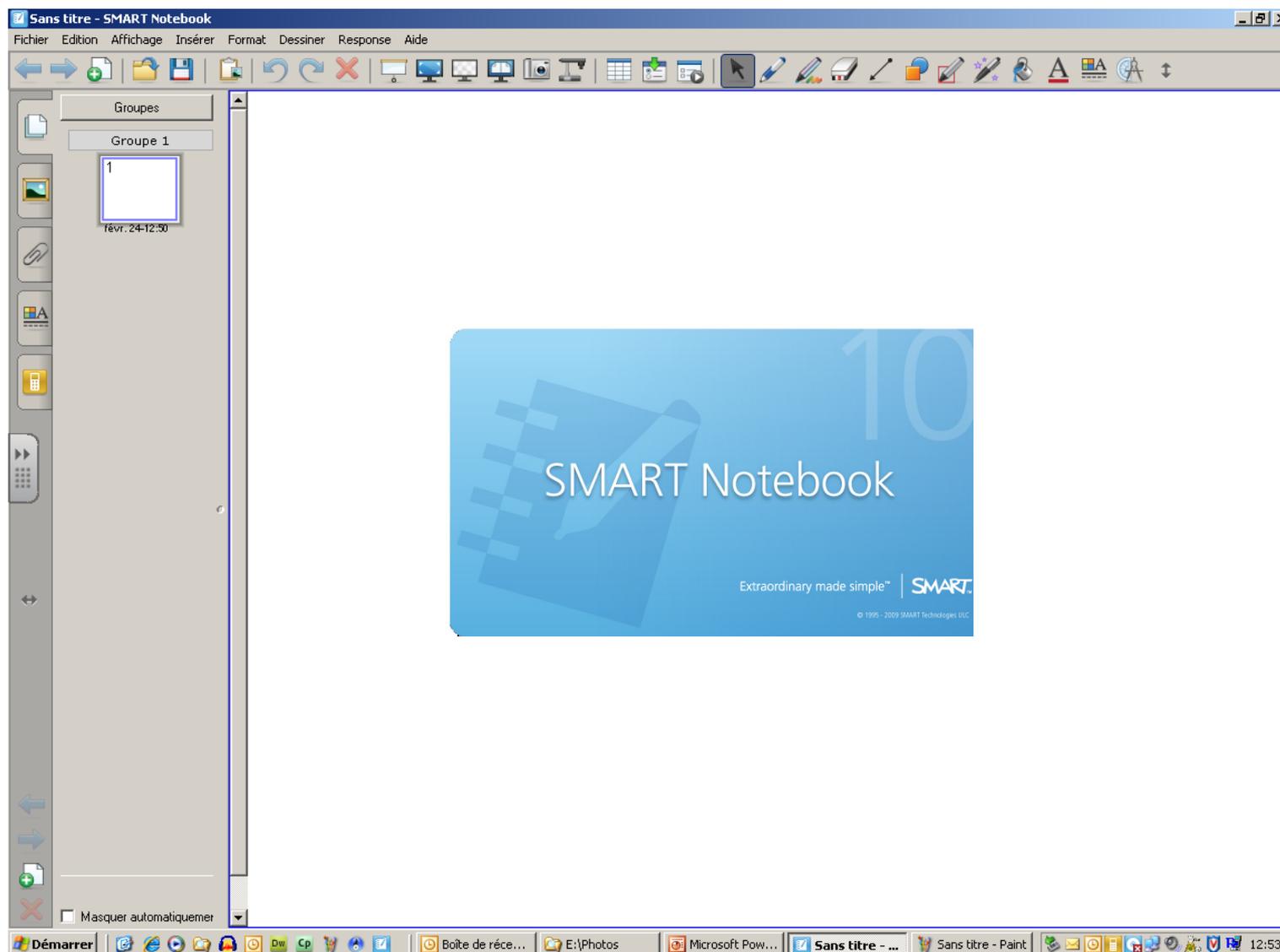




On peut considérer que le tableau blanc est une surface de projection, c'est son utilisation minimale. Il devient ensuite une surface active grâce aux stylets optiques et enfin, il devient un papier interactif lorsque Notebook est lancé.



Le logiciel Notebook permet des manipulations d'objets graphiques. Il rassemble en une seule application les qualités de création, d'enseignement et d'animation de cours interactifs.





Avec le Smartboard, vous pouvez...



Présenter – Présentez vos contenus.



Agir en interaction – Touchez le tableau pour contrôler des applications.



Attirer l'attention – Surlignez des informations clés à l'encre électronique.



Créer – Écrivez des notes, dessinez des diagrammes et illustrez des idées.



Envoyez-les - Enregistrez vos notes et envoyez-les par courrier.



Didacticiel Smartboard, Prise en main



1 Raccourci sur le bureau



Le menu **Démarrer** 2

- Accessoires
- Codework
- Démarrage
- Jeux
- Microsoft Office
- QuickTime
- Remote Administrator v2.1
- Roxio Creator DE
- SMART Technologies**
 - Logiciel Notebook
 - Autres outils Notebook
 - Centre de bienvenue
 - Enregistreur SMART
 - Lecteur vidéo SMART
 - Logiciel Notebook 10**
 - Pilotes SMART Board
- Adobe Reader 9
- Assistance à distance
- Internet Explorer
- Windows Media Player
- Windows Movie Maker



4 Barre d'outils flottante



Zone de notification 3

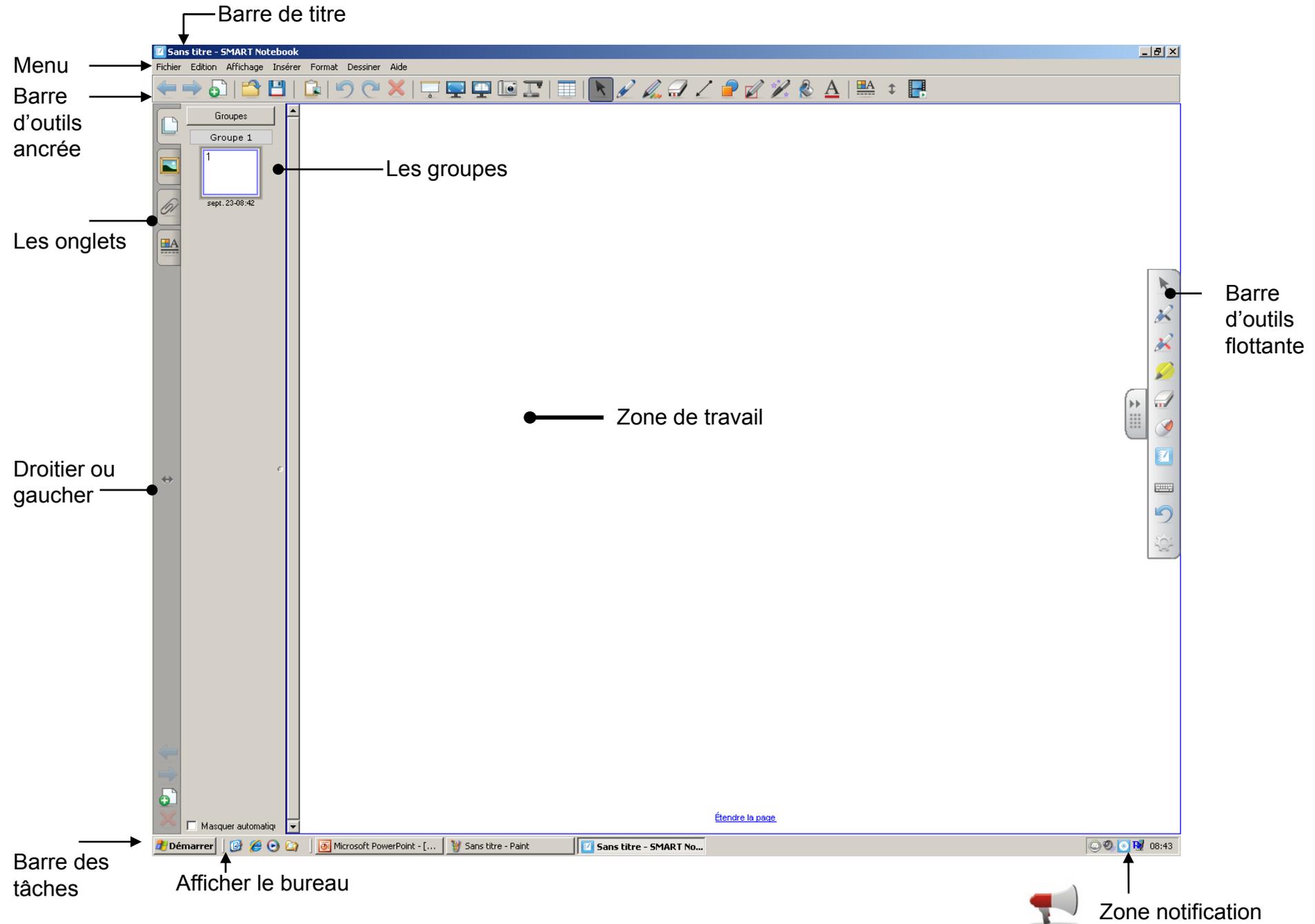
Notebook

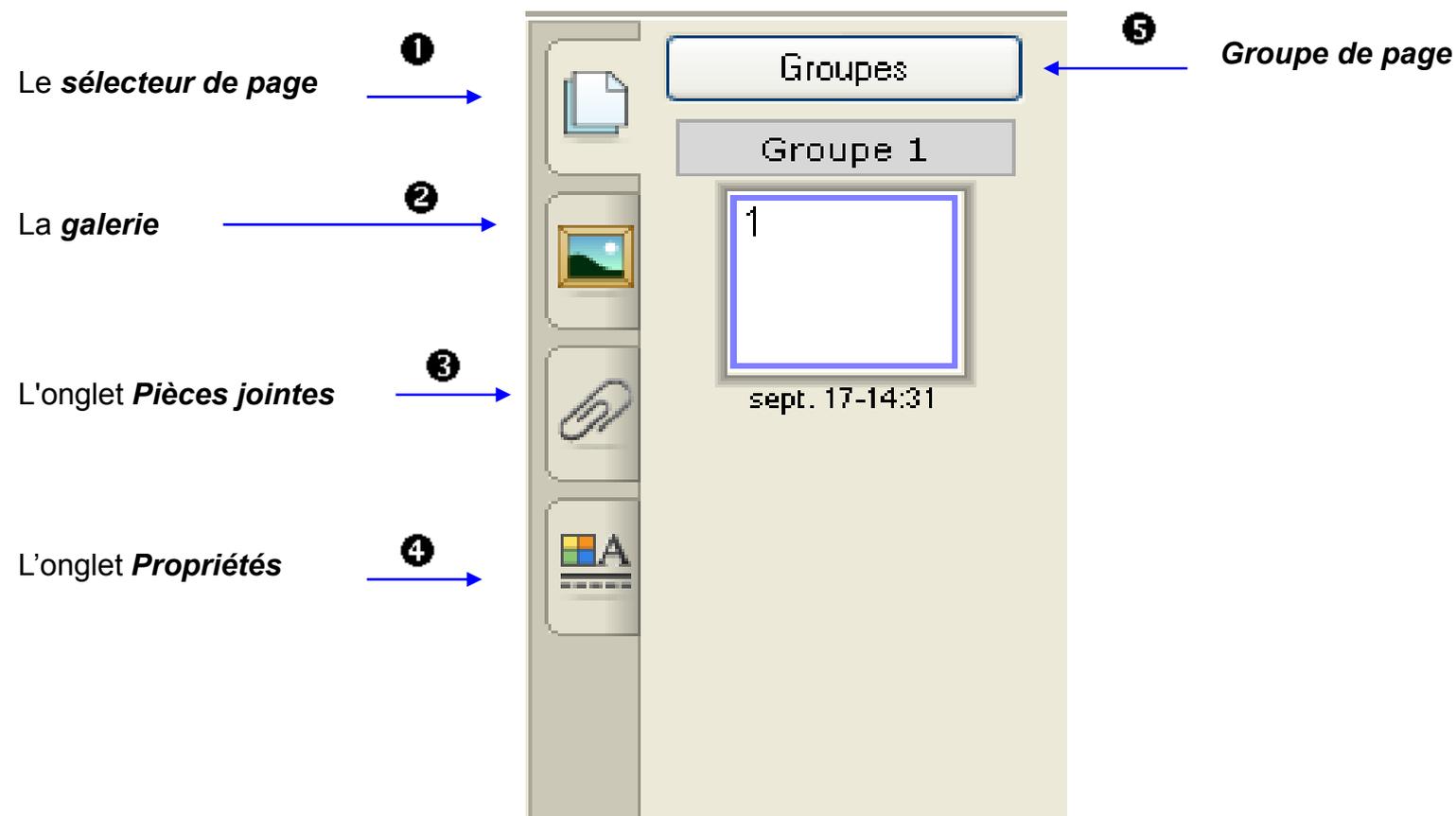
- Enregistreur
- Lecteur vidéo
- Clavier
- Masquer les Outils flottants
- Conférence instantanée...
- Bienvenue dans Notebook**
- Autres outils SMART
- Panneau de configuration
- Orienter...
- Rechercher les mises à jour...
- Aide
- Quitter

Windows XP Professionnel

- Microsoft Update
- Programmes**
 - Logiciel Notebook 10
- Documents
- Paramètres
- Rechercher
- Aide et support
- Exécuter...
- Arrêter...

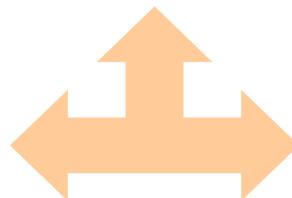
Démarrer | A_Smart Board | A_Smart Board | Microsoft PowerPoint - [...]







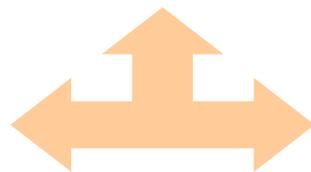
Vous pouvez regrouper les pages d'un fichier Notebook en plusieurs groupes, les déplacer d'un groupe à l'autre, en ajouter de nouvelles et ne présenter qu'un groupe à la fois grâce à la trieuse de pages.



Groupe de page

Le sélecteur de page permet de visualiser toutes les pages de votre notebook. Les pages précédentes apparaissent sous forme de vignettes. Pour l'afficher, cliquer sur celle que vous désirez..

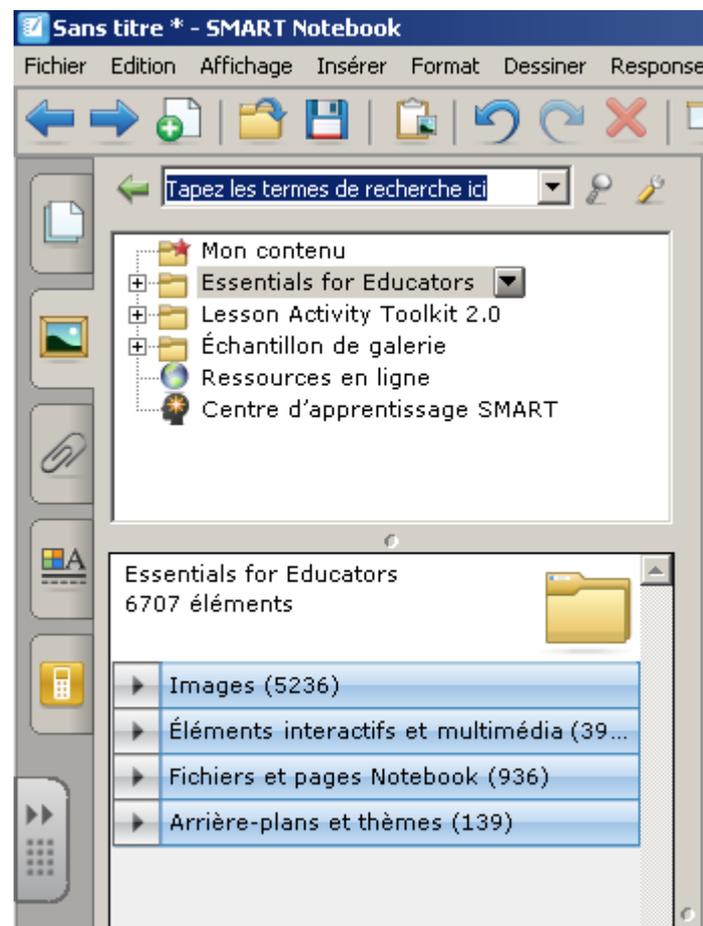
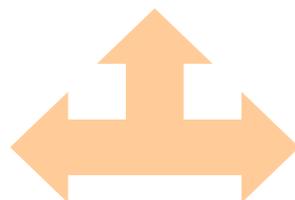
Le sélecteur de page



Sélectionner les éléments dans la zone.

La galerie vous permet d'accéder à des éléments de la bibliothèque du logiciel ou à des images que vous auriez importées.

La *galerie*

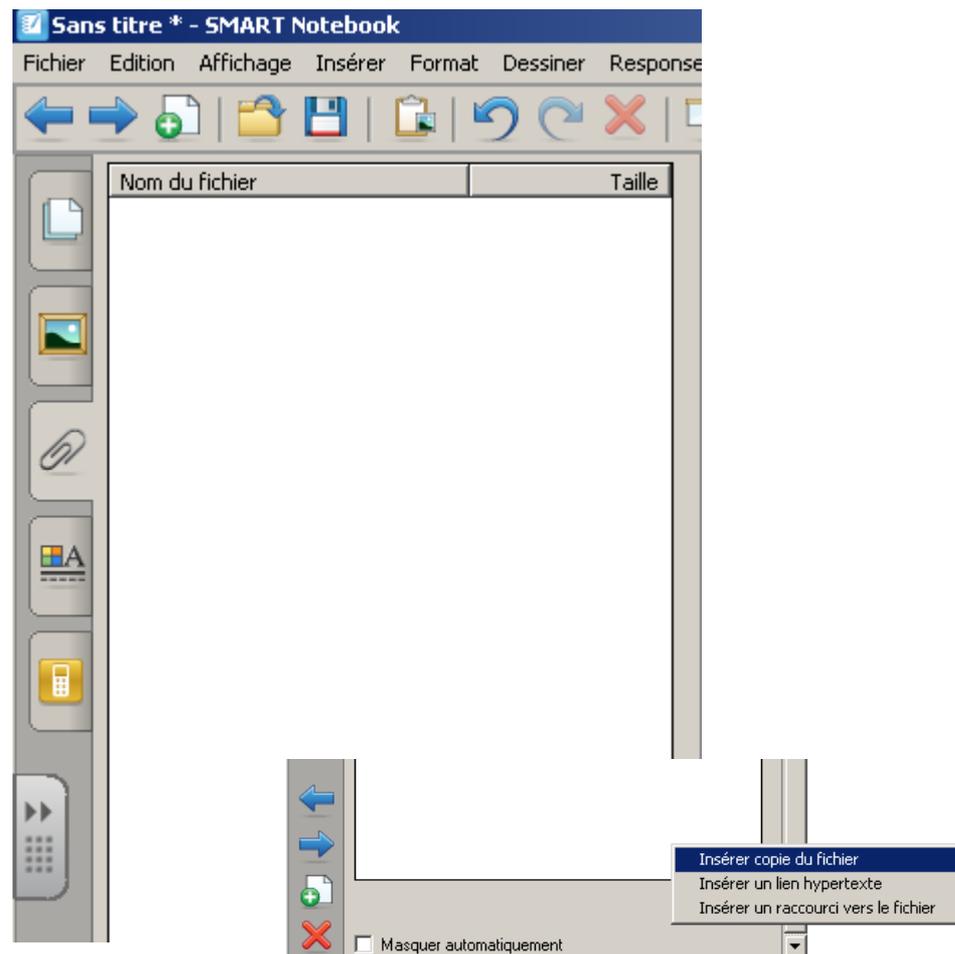
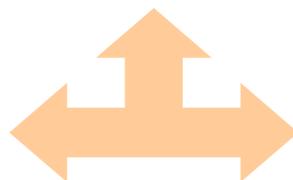


Sélectionner les éléments dans la zone.



L'onglet **Pièces jointes** permet de récapituler tous les documents que vous souhaiteriez joindre à Notebook par exemple, des fichiers PDF ou autres.

L'onglet **Pièces jointes**

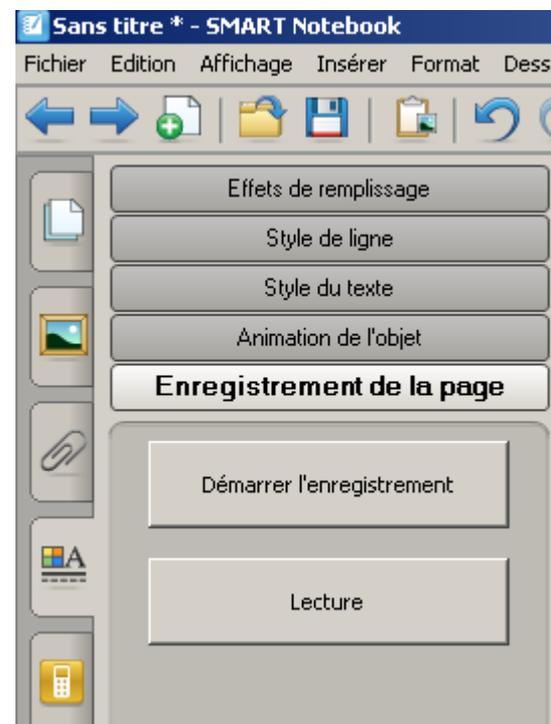
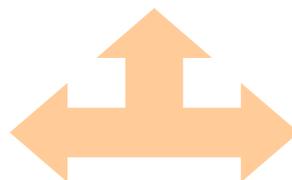


Le bouton **Insérer** permet un choix de trois façons.



L'onglet **Propriétés** permet de définir les propriétés d'un objet sélectionné (Couleur, ligne de ligne, remplissage, effets visuels, etc.).

L'onglet **Propriétés**



L'onglet **Smart Response** n'apparaît que si le logiciel est installé sur votre ordinateur.

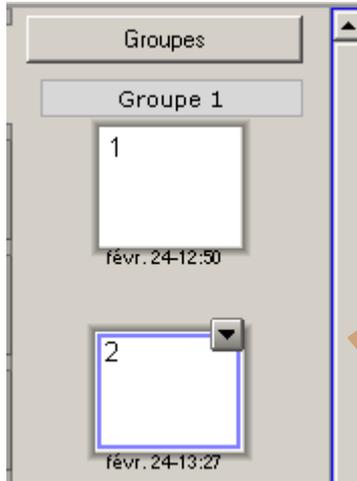




1



Outil page blanche - Pour ajouter des diapositives à la présentation.



2



La deuxième page apparaît.



Diviser votre écran d'ordinateur pour afficher ou travailler sur deux pages **Notebook** en même temps.

Angles d'un triangle

Tirez pour lire la réponse

Calculez le degré des angles des triangles ci-dessous.

SMART Technologies

Angles d'un triangle

Calculez le degré des angles des triangles ci-dessous.

Cliquez ici pour lire la réponse

SMART Technologies



Le bouton **Capture d'écran**



Le bouton **Capture d'écran** vous permet de capturer une image dans le logiciel **Notebook**.

- 1 Le premier bouton permet de sélectionner manuellement une partie de l'écran qui vous intéresse.
- 2 Le deuxième permet de capturer une fenêtre seule.
- 3 Le troisième bouton capture l'écran dans sa totalité.
- 4 Le quatrième bouton permet de capturer une zone de l'écran que vous définissez.



- 1
- 2
- 3
- 4



Dans tous les cas, la partie capturée de votre écran vient automatiquement s'intégrer dans une nouvelle page du Notebook. Notez que vous avez la possibilité de faire l'exercice à la page suivante.



Appuyer sur le bouton **Capture**.

Importer une image dans le logiciel **Notebook**.



Outil **Sélection**

Outil **Main levée**





Le bouton **Tableau** permet d'insérer un tableau. Après avoir créé un tableau, vous pouvez insérer ou supprimer facilement des textes, des images et des objets dans n'importe quelle cellule.

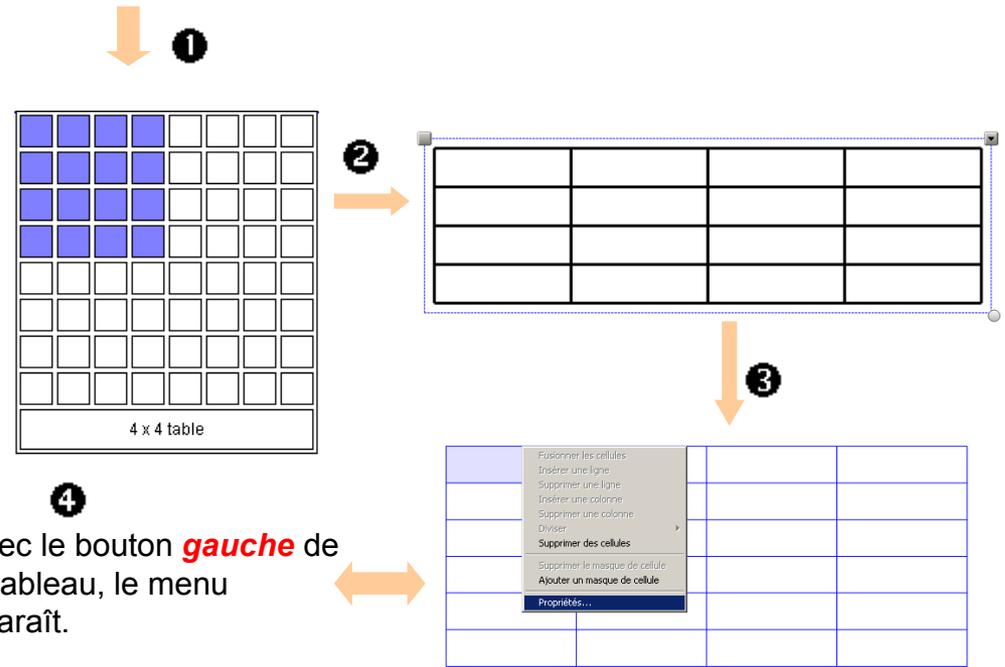
Effets de remplissage

- Style de ligne
- Style du texte
- Animation de l'objet
- Enregistrement de la page

Transparence de l'objet

Remplissage des à-plats
 Remplissage en dégradé
 Remplissage des formes
 Remplissage de l'image

Pas de remplissage



En appuyant avec le bouton **gauche** de la souris sur le tableau, le menu **Propriétés** apparaît.



Pour effacer les marques de crayons.

1 Sélectionner l'effaceur.



trois formats

2 Sélectionner l'épaisseur de l'efface.

Effacer 3



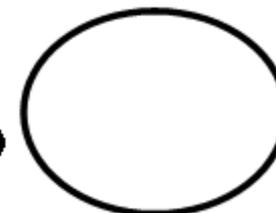


Tracer une figure à main levée qui transformera votre figure en une figure symétrique.



Observer le résultat obtenu.

2





Agrandir une grande section d'une image.

1 Sélectionner l'outil *Crayon magique*.



Dessiner un rectangle de la zone que vous désirez agrandir.

2



Cliquer sur l'objet. **3**

Sélectionner l'outil **Formes.** **1**



Effets de remplissage

Style de ligne

Animation de l'objet

Enregistrement de la page

Transparence de l'objet

Remplissage des à-plats

Remplissage en dégradé

Remplissage des formes

Remplissage de l'image

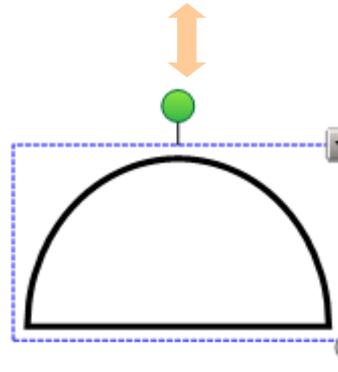
Pas de remplissage



Observer que cela fait apparaître les propriétés de l'objet dont 4 onglets.



Dessiner la forme que vous désirez. **2**



Observer qu'un encadré apparaît autour de l'objet. **4**



5



Effets de remplissage

Enregistrement de la page

Transparence de l'objet

Remplissage des à-plats

Remplissage en dégradé

Remplissage des formes

Remplissage de l'image

Couleur un

■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

Plus...

Couleur deux

■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

Aucun

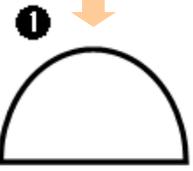
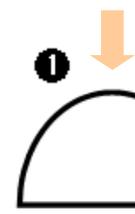
Plus...

Style

Horizontal

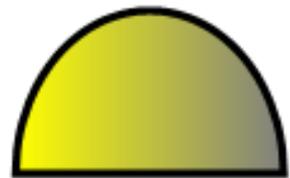
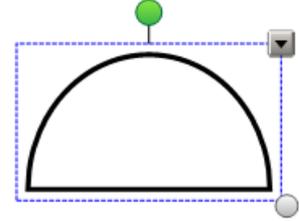


N'oubliez pas de cliquer sur le bouton **Sélectionner**.



Remplir l'obj⁴ avec la peinture.

Cliquer sur l'objet par la suite.



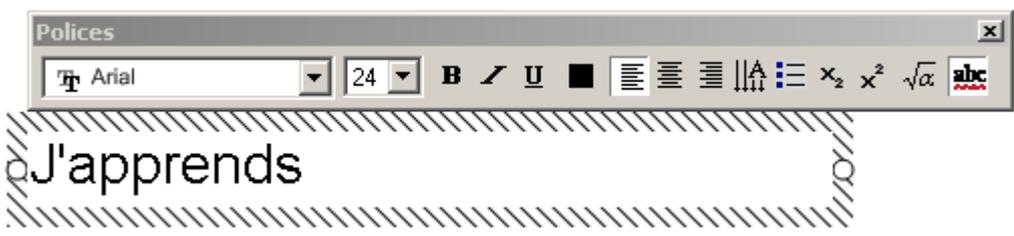
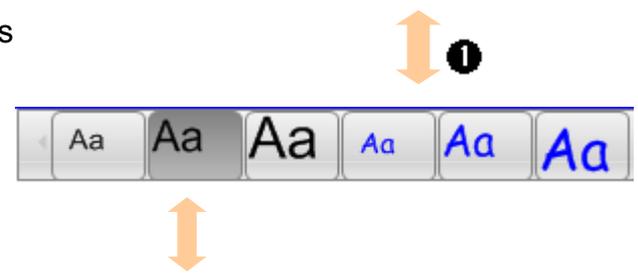
6 Une fois votre objet créé, sélectionnez-le en cliquant dessus. Effectuer des réglages plus fins concernant la couleur, l'épaisseur de la ligne, le niveau de transparence de votre trait.

Notre exemple possède un style de dégradé horizontal.

L'onglet **Propriétés** permet de modifier le style de contour, ajouter des effets et des animations.



Pour définir votre police, vous pouvez par exemple sélectionner votre texte et utiliser les fonctions de la barre d'outils **Polices**.



Police de caractère ②

La barre d'outils **Polices** apparaît lorsque vous saisissez du texte sur une page Notebook ou lorsque vous double-cliquez sur un objet texte.

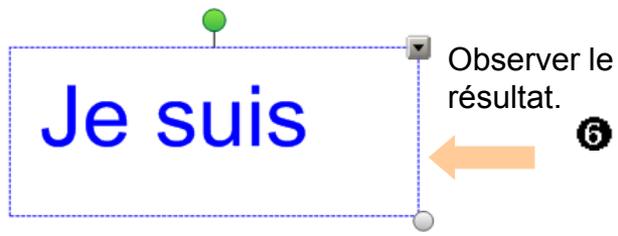
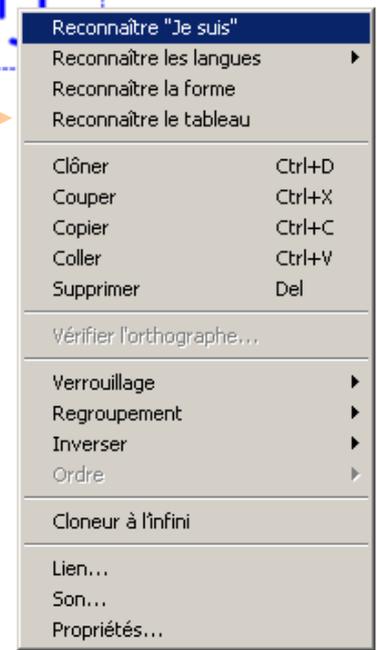


Vous pouvez également écrire avec le crayon pour convertir l'écriture manuscrite en texte.

Cliquer sur l'outil **Sélectionner** de nouveau .
Sélectionner l'**outil Crayon**



Demander de transposer l'écriture en caractères avec le menu contextuel. **5**





Tracer des segments des lignes droites ou des connecteurs.



Effets de remplissage

Style de ligne

Enregistrement de la page

Transparence de l'objet

Foncé

Clair



N'oubliez pas de cliquer sur l'objet pour le **Sélectionner**.



Action sur la poignée



Effets de remplissage

Style de ligne

Animation de l'objet

Enregistrement de la page

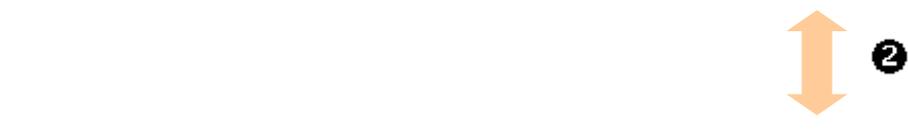
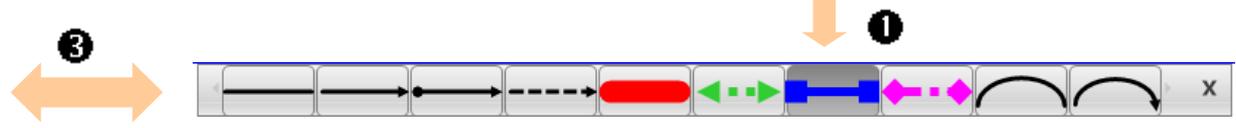
Couleur

Épaisseur

Style de ligne

Comm

Fin





Effets de remplissage

Style de ligne

Animation de l'objet

Enregistrement de la page

Type

Fendu au noir

Aucun

Fendu au blanc

Fendu au noir

Rotation de l'axe

Entrée

Sortie

Rétrécir et grossir

Rotation

Normal

Se produit

Quand on clique sur l'objet

Se répète

Aucun



Animation de l'objet



Le type choisi



1

2



5 Observer





Effets de remplissage

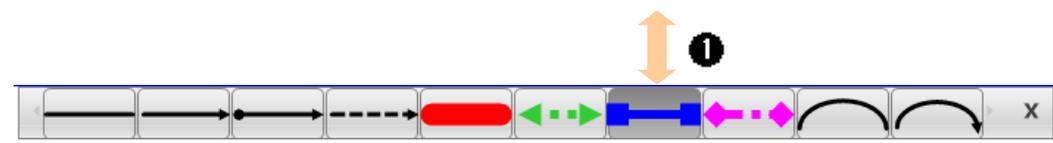
Style de ligne

Animation de l'objet

Enregistrement de la page

Arrêter l'enregistrement

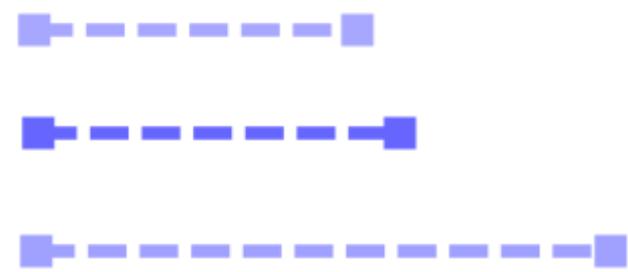
Lecture



Démarrer l'enregistrement.

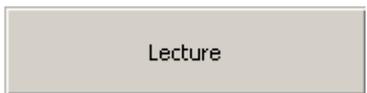


Action d'étirement sur la poignée à trois intervalles différentes



Cliquer sur Arrêter l'enregistrement. 6

Cliquer sur le bouton Lecture. 7



Résultat



Cliquer sur ce bouton pour faire basculer la barre d'outils.

The screenshot shows the SMART Notebook application window. The title bar reads "Sans titre * - SMART Notebook". The menu bar includes "Fichier", "Edition", "Affichage", "Insérer", "Format", "Dessiner", and "Aide". The toolbar contains various drawing and editing tools. A black circle highlights a button with a vertical double-headed arrow in the top-right corner of the toolbar, with an orange arrow pointing to it from the text "Haut ou bas". On the left side, a vertical toolbar contains a button with a horizontal double-headed arrow, circled in black, with an orange arrow pointing to it from the text "Droite ou gauche". The main workspace shows a "Groupes" panel with "Groupe 1" containing a square labeled "1" dated "sept. 28-00-49". The Windows taskbar at the bottom shows the "démarrer" button and several open applications: "Microsoft PowerPoint ...", "Google - Microsoft Int...", "Sans titre * - SMART ...", and "Sans titre - Paint". The system clock shows "00:57".



Sélecteur →

Crayon →

Surligneur →

Effaceur →

Ligne →

Forme →

Clic droit →

Clavier →

Notebook →

Annuler →

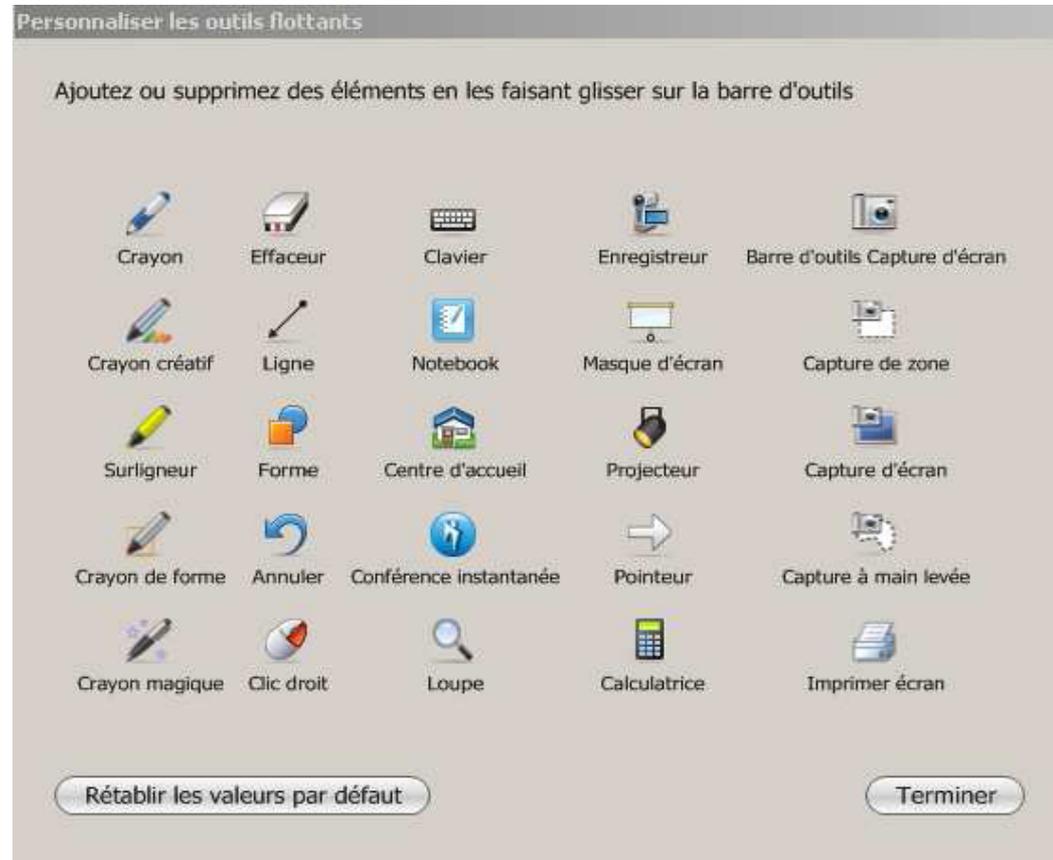
Personnaliser →





À partir de cette fenêtre de configuration, glisser et déposer les outils que vous voulez ajouter dans la barre d'outils flottante. Sélectionnez les icônes que vous utilisez le plus fréquemment et placez-les sur la barre d'outils de votre logiciel **Notebook**.

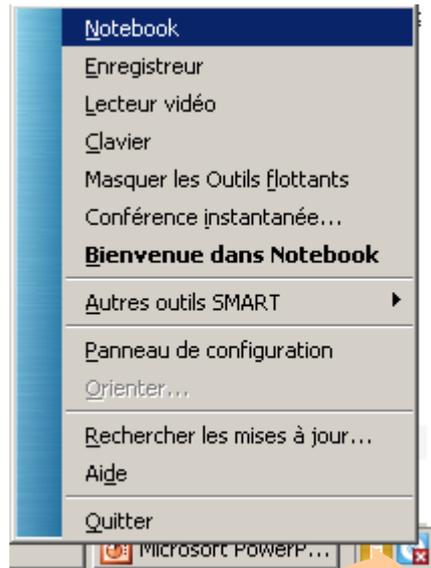
1 Cliquer sur l'icône **Personnalisation**.



2 À partir de cette fenêtre de configuration, glisser et déposer l'outil que vous voulez ajouter dans la barre d'outils flottante.



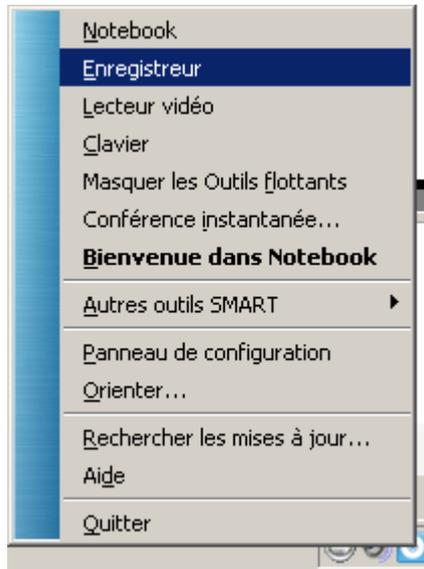
Dans la prochaine série d'exercice, il est très important de situer le logiciel **Notebook** dans la **Zone de notification**.



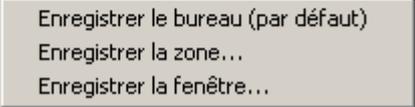
À partir de la **Zone de notification**, sélectionner l'icône **Smartboard** avec le menu contextuel de votre souris.



Enregistrer toutes les actions effectuées sur votre tableau blanc interactif.



2 Cliquer sur le bouton **Enregistrer**.

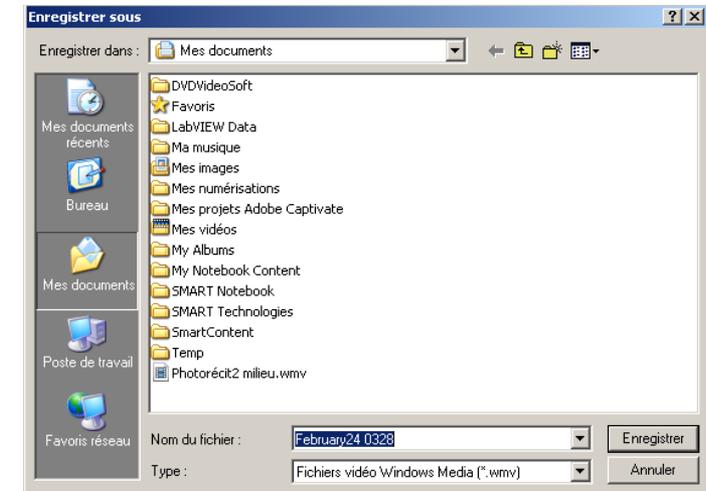


3 Sélectionner la zone désirée.



4 Bouger vos éléments du tableau.

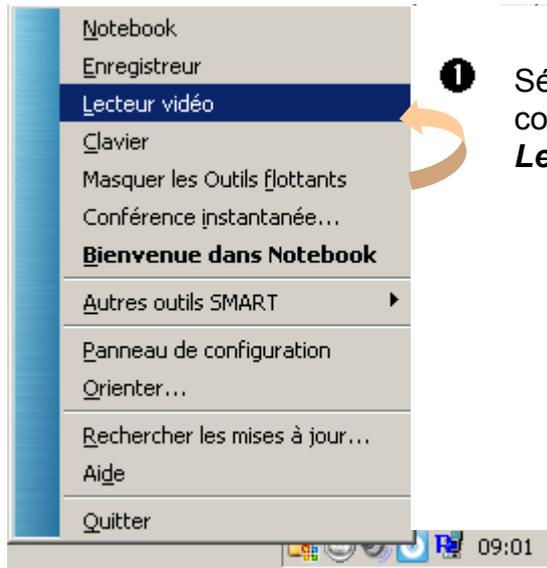
5 Cliquer sur le bouton **Arrêt** lorsque vous avez terminé.



6 Enregistrer votre vidéo en lui donnant un nom significatif.



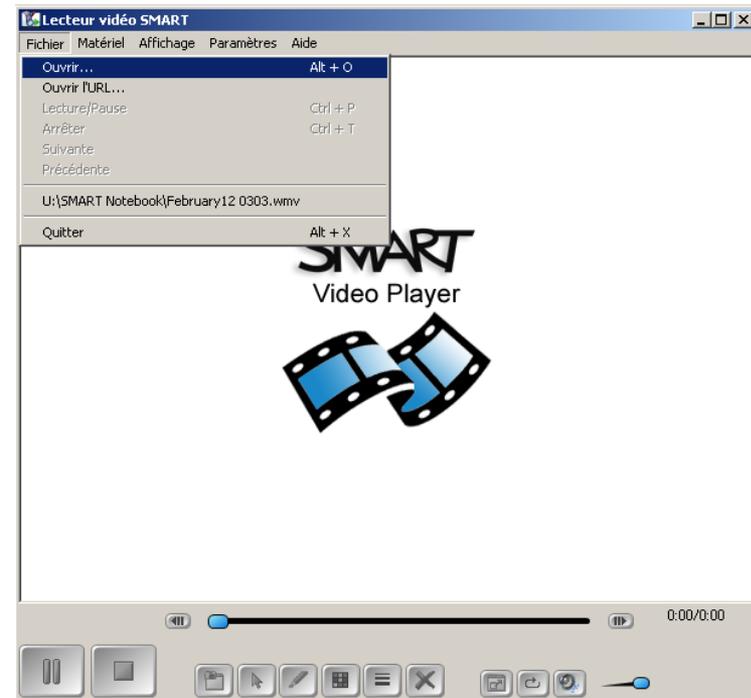
Cette commande facilite l'intégration de fichiers audio et vidéo à vos cours.



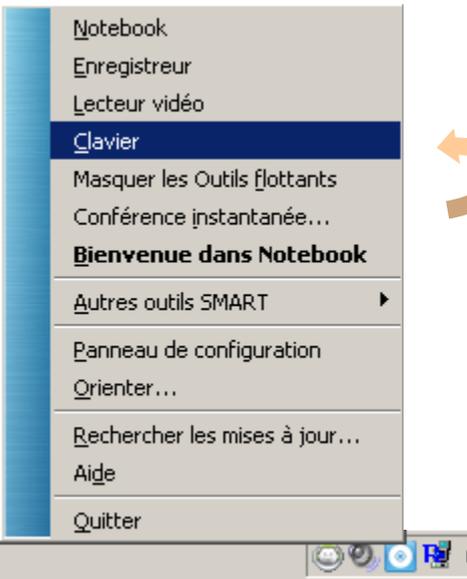
1 Sélectionner la commande **Lecteur vidéo**.

2 Sélectionner la commande **Ouvrir**.

3 Sélectionner **l'emplacement** de votre vidéo ou de votre fichier audio.



4 Appuyer sur le bouton **Play**.



Utiliser le clavier à l'écran pour écrire des notes.

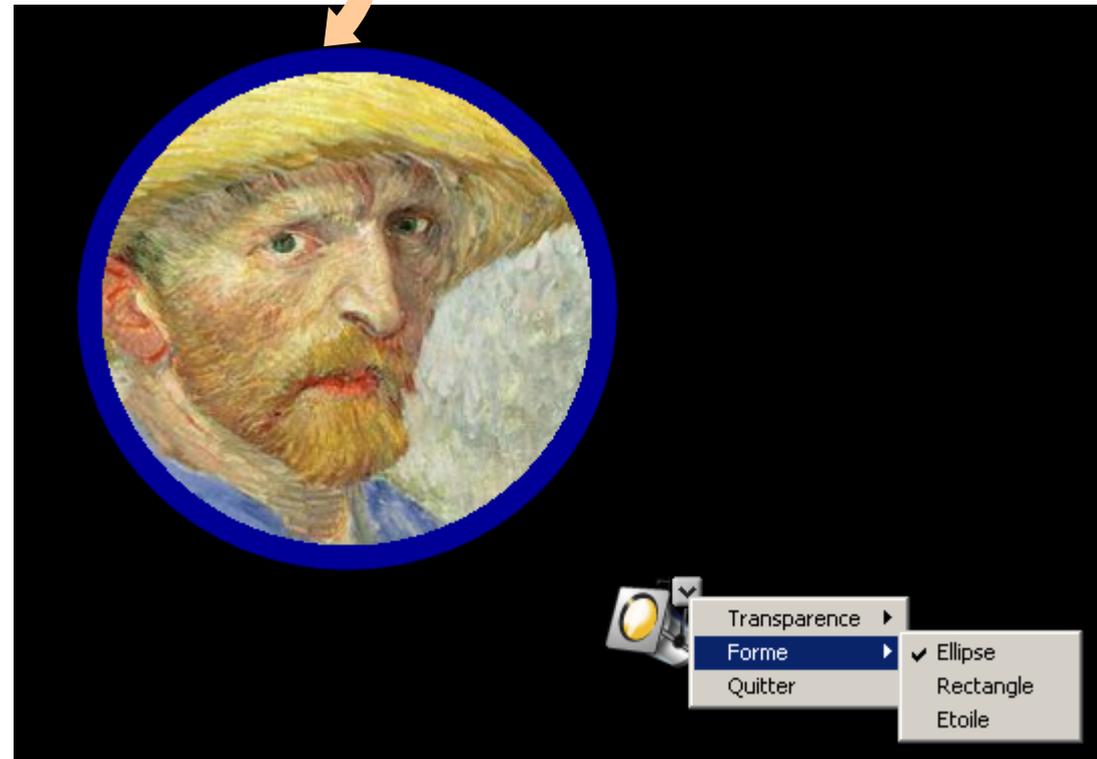




Diriger l'attention de l'auditoire vers une information importante de l'écran.

❶ Importer une image et sélectionner la commande **Pointeur**.

❷ Sélectionner la zone que vous désirez éclairer.

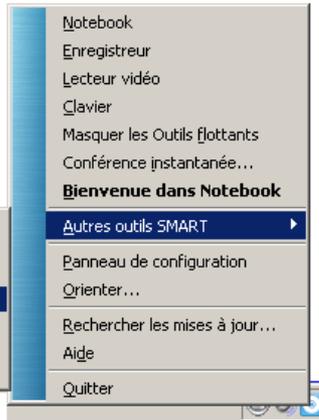


❸ Choisir la forme de luminosité en cliquant sur le projecteur.



Agrandir du texte ou des images trop petits, comme une cellule dans une feuille de calcul Microsoft Excel pour qu'elle soit plus facile à voir. Deux fenêtres apparaissent : la fenêtre la plus petite sert à sélectionner la zone que vous voulez agrandir tandis que la plus grande affiche la zone agrandie.

1 Sélectionner la commande **Loupe**.

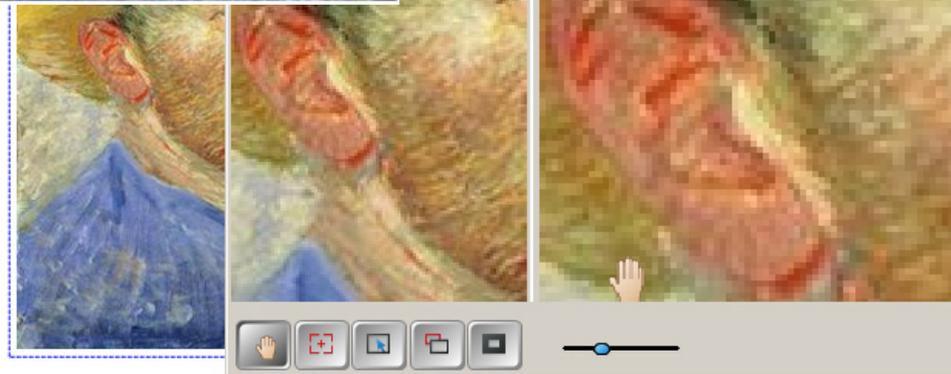


2 Sélectionner la zone que vous désirez agrandir.



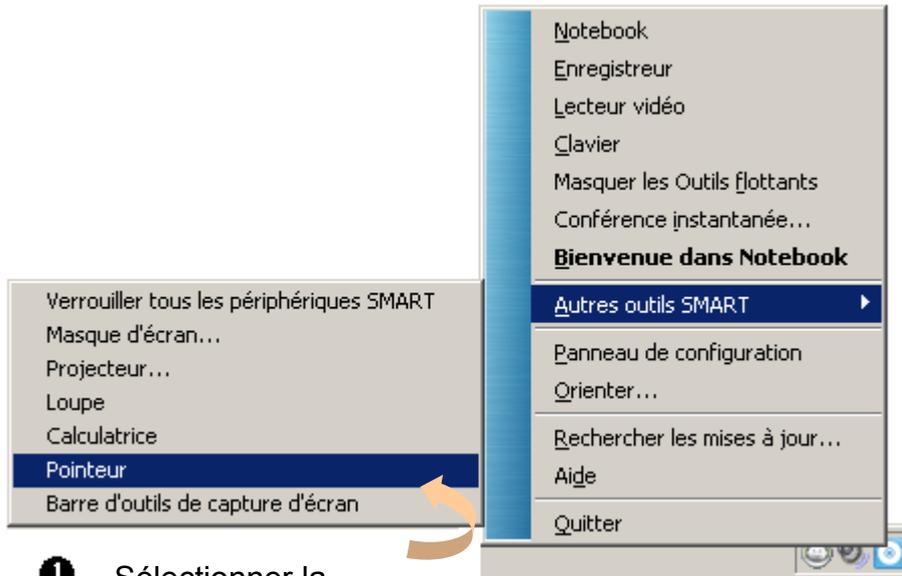
3

Promener la souris à l'intérieur du cadre.

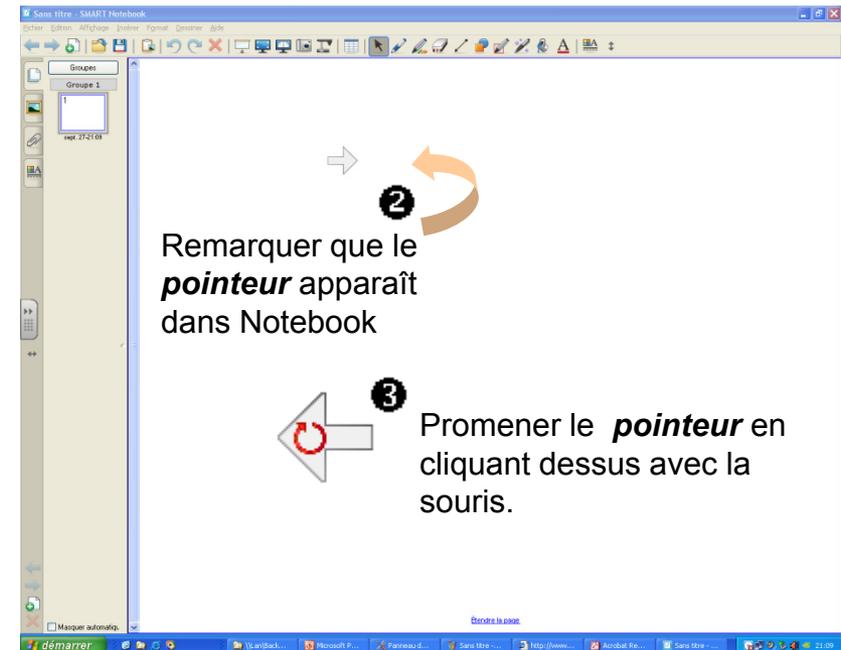




Diriger l'attention de l'auditoire vers une information importante de l'écran.



1 Sélectionner la commande **Pointeur**.



Remarquer que le **pointeur** apparaît dans Notebook

3 Promener le **pointeur** en cliquant dessus avec la souris.



Commission scolaire
des Premières-Seigneuries

Fin de la première partie

Dans ce module, vous avez appris à utiliser
les **fonctions de base** du logiciel **Notebook**.



Pour tout signalement d'erreur, adressez vos
commentaires à

frank.bonnard@csdps.qc.ca

Merci !